

N

Curso ELE: Jornadas didácticas de español en línea

FRANCIA

Español
para *Todos*



30 enero

TICS PARA LA CLASE ELE

10.00 - 10.10

Inauguración del Curso

D. Fernando Puig de la Bellacasa

Consejero de Educación de la Embajada de España en Francia.

D. José Ramón González García

Director General de Políticas Culturales y Comisionado para la Lengua Española

10.15 - 10.55

Dña. Elena López. Berceo.

Ideas, materiales, actividades y herramientas digitales para tu clase de español

11.00 - 11.45

Dña. Natalia Martín. Fundación de la Lengua Española

Clase invertida: una vuelta de tuerca a la educación

11.50 - 12.35

Dña. Cristina Pérez Múgica. Letra Hispánica..

Enseñanza y aprendizaje de contenidos culturales a través de juegos en línea

12.40 - 13.25

Dña. Elena Díaz de la Cruz. Instituto Español Murallas de Ávila

El Camino de Santiago digitalizado

Clausura y sorteo de becas



BERCEO

Ideas, materiales, actividades y herramientas digitales para tu clase de español

ELENA LÓPEZ AYUSO

Elena López Ayuso es Licenciada en Humanidades (Universidad de Salamanca), cuenta con dos Máster y numerosos cursos específicos ELE. Profesora de español como lengua extranjera desde 2001, es coordinadora académica de Academia Berceo Salamanca, creadora y coautora de materiales didácticos propios ELE y formadora de profesores. Experta en gamificación y en la utilización de nuevas tecnologías en el aula.

Desarrolla proyectos de innovación educativa y metodológica, haciendo uso de técnicas neuroeducativas consciente de la importancia que tienen las emociones a la hora de una asimilación mejor de los conceptos.

Publica habitualmente en su blog: [enclaseconele](#) y es coordinadora del equipo creativo “Aprende Español”

Durante toda nuestra docencia pasamos muchas horas buscando materiales o actividades que se adapten a nuestras clases. Este taller es una propuesta de diferentes ideas, actividades, materiales y herramientas digitales que nos ayuden en nuestro día a día, tanto en clases presenciales, híbridas y online.

Con este taller aprenderéis diferentes herramientas digitales para usarlas y adaptarlas a vuestros entornos de enseñanza. También os lanzaré ideas para implementarlas en la clase, ya sea para afianzar la gramática, practicar las diferentes destrezas y mejorar la competencia intercultural.

Mostraremos actividades que siempre funcionan con materiales reales y originales de diferentes creadores y su aplicación didáctica a nuestras clases usando herramientas digitales como Genially, Flipgrid o Pixton, entre otras.

Entre las diferentes propuestas encontraréis:

- Didactizar cortos o anuncios a través de diferentes actividades y materiales.
- El uso de la novela gráfica: los cómics en la clase de español. Adaptar y modificarla para afianzar las destrezas.
- Jugar con la gramática
- Activación de pensamiento visual a través del léxico
- Creación de historias: el estudiante como creador, usando el componente lúdico para activar la motivación.

Incorporar materiales motivadores, implementar ideas novedosas y usar herramientas digitales hará que nuestra clase sea más enriquecedora para nuestros estudiantes, potenciando un recuerdo positivo de su aprendizaje.

NATALIA MARTÍN



FUNDACIÓN LENGUA

Natalia Martín es licenciada en Filología Inglesa por la ULPGC.

Actualmente es Directora General en la Fundación de la Lengua Española y responsable de la gestión académica de los cursos de lengua y cultura española para extranjeros organizados por dicha entidad.

Imparte cursos de formación de profesores en distintas entidades. Su área de especialidad es la elaboración de materiales didácticos conectados con las emociones, la creatividad y el desarrollo de la identidad lingüística

Trabajar con el sistema de aula invertida o flipped classroom, es una opción muy utilizada hoy en día, puesto que en estos tiempos que vivimos donde todo se maneja a través de Internet, la interacción es una pieza fundamental para que el proceso de aprendizaje sea lo más enriquecedor posible.

El aula invertida es una técnica muy útil que puede aumentar drásticamente el tiempo de interacción con tus estudiantes.

En este taller vamos a conocer una serie de herramientas digitales para hacer tus clases. Con la ayuda de estas herramientas vas a poder crear un ambiente de aprendizaje mucho más eficiente y entretenido para tus alumnos.

Clase invertida: una vuelta de tuerca a la educación



LETRA HISPÁNICA

Enseñanza y aprendizaje de contenidos culturales a través de juegos en línea

CRISTINA PÉREZ MÚGICA

Cristina Pérez Múgica es doctora en Literatura Española e Hispanoamericana por la Universidad de Salamanca con la mención de doctor europeus (2016). Ha impartido clases tanto en Cursos Internacionales como en las facultades de Filología y Educación de la Universidad de Salamanca. Ha sido profesora del “Máster en creación literaria” de la Universidad de Salamanca y del “Máster de formación del profesorado de Educación Secundaria en Ecuador”, coordinado por la Universidad de Barcelona y por la Universidad Nacional de Educación (Ecuador).

Actualmente, ejerce la docencia en la Universidad de Burgos, donde imparte asignaturas del “Grado en español: lengua y literatura”. Desde 2016, compagina estas actividades con la enseñanza de ELE en Letra Hispánica.

Como profesores de ELE, sabemos que nuestros estudiantes no solo deben adquirir una serie de recursos lingüísticos; también es necesario que se familiaricen con las culturas que van indisolublemente ligadas al español. Asimismo, el Instituto Cervantes nos recuerda la importancia de que el alumno desarrolle actitudes y habilidades interculturales que le permitan valorar la historia y las tradiciones de los países hispanohablantes dejando atrás cualquier prejuicio o estereotipo. En el taller que proponemos, se plantea una forma de alcanzar estos objetivos por medio de tres juegos: “El intruso”, “Preguntas clave” y “La caza del personaje”. Se trata de actividades lúdicas e interactivas que realizaremos con la aplicación Google Sites y a través de las cuales, los estudiantes podrán conocer elementos variados de la cultura española mientras enriquecen su vocabulario y practican las destrezas básicas (comprensión auditiva, comprensión lectora, expresión oral, expresión escrita e interacción oral).

ELENA DÍAZ DE LA CRUZ

Graduada en Filología Hispánica. Máster de Enseñanza de español como Lengua Extranjera. Universidad de Salamanca. Profesora de ELE en IEMA (Instituto Español Murallas de Ávila).

Con este taller pretendemos acercarnos a una parte del camino de Santiago que tiene lugar en la zona de Castilla y León. Todo ello a través de juegos digitales mediante los cuales podemos hacernos una idea de lo que debemos llevar, los lugares que vamos a recorrer, y el significado que tiene este camino en sus distintas paradas, así como durante toda la ruta.

El objetivo es poder viajar a través de nuestras pantallas e imaginarnos cómo podría ser hacer paso a paso esta aventura. Además, no solo aprenderemos un poquito más sobre todas las rutas que se cruzan en esta increíble provincia, sino que, también, tendremos la oportunidad de ver cómo podemos utilizar estas aplicaciones y los variados juegos en clase, tanto de forma presencial, como a distancia.



**INSTITUTO ESPAÑOL
MURALLAS DE ÁVILA (IEMA)**

El Camino de Santiago digitalizado

Ñ

Curso ELE: Jornadas didácticas de español en línea

FRANCIA



Suscríbete a nuestro canal de YouTube y mantente informado de todas nuestras acciones

