

**Indica con una cruz la(s) opción(es) correcta(s) ☒**

**1) El tema del documento se refiere:**

- a la compra de videojuegos
- a la venta de videojuegos
- al consumo de videojuegos
- al envío de videojuegos

**2) A nivel del consumo, España se sitúa en el:**

- primer rango
- segundo rango
- tercer rango
- cuarto rango

**3) Pero es casi el último país de Europa en desarrollo de videojuegos por falta de:**

- estudios
- tecnología propia
- videojuegos
- desarrollo financiero

**4) las previsiones de incremento son:**

- positivas
- negativas
- catastróficas
- inciertas

**5) Completa la frase apuntando el número exacto:**

Las previsiones son de \_\_\_\_\_ euros

**6) La tendencia de crecimiento del consumo de videojuegos es:**

- bastante superior a la de Alemania
- bastante superior a la de Francia
- creciente
- de mismo nivel que Francia y Alemania

**7) Completa la frase apuntando el número exacto:**

En España, los jugadores son \_\_\_\_\_

**8) Oscar del Morral menciona experiencias digitales. Selecciona el intruso entre las propuestas:**

- la cámara fotográfica
- la consola
- el móvil
- el Ipod
- el chateo

**9) Ante la demanda:**

- la oferta y la tecnología ya avanzan
- los precios aumentan
- las autoridades están preocupadas
- ninguna respuesta