

Quelques outils numériques, la liste n'est évidemment pas exhaustive

Présentation

- **Prezi**, outil de présentation alternatif à Powerpoint, gratuit pour les enseignants avec une adresse académique. La présentation se fait sans diapositive mais pas le biais d'interaction entre les différents items qui la composent. Possibilité d'ajouter des média divers (liens, vidéos YouTube, ...). <https://prezi.com/fr/>
- **Genial.ly**, un outil en ligne qui permet de créer des images ou des présentations des contenus multimédia, texte, liens, photos, sons ou encore vidéos, le tout avec une dose d'interactivité. Genial.ly permet donc également d'enrichir des images (cf catégorie « enrichir des images »). C'est gratuit et la connexion est possible via Google+ donc pratique si vous avez une adresse Gmail. <https://www.genial.ly/fr>

Enrichir une image

- **Thinglink**, un site pour créer des images interactives et les partager facilement. Thinglink permet d'insérer des points multimédias dans une image fixe. Encore en anglais mais possibilité de se connecter via Google+. <https://www.thinglink.com/>
- **Aurasma** (réalité augmentée), un site et une application pour smartphones et tablettes. La réalité augmentée, c'est le fait de superposer des images (ou vidéos) virtuelles sur des images réelles. Aurasma permet de faire cela. Le site est en anglais mais de nombreux tutoriels, même en français, existent. <https://www.aurasma.com/>
- **L'appareil photo** du smartphone ou de la tablette : les tablettes et de plus en plus de smartphones, outre la possibilité de prendre une photo et de lui appliquer différents filtres, permettent maintenant d'annoter la photo ou l'image.

Vidéo / Son

- **Audacity**, logiciel libre et très connu qui permet d'enregistrer du son et de l'éditer. Pratique pour couper ou raccorder des pistes audio.
- **Vocaroo**, une console d'enregistrement audio en ligne, très simple d'utilisation. <http://vocaroo.com/>

- **L'enregistreur vocal** du smartphone (ou de la tablette) : l'immense majorité des téléphones, mêmes les « moins évolués » disposent d'un enregistreur vocal ou dictaphone, qui permet d'enregistrer sa voix facilement.
- **Format Factory**, un logiciel de conversion de médias gratuit qui permet aussi de couper ou fusionner des extraits vidéo. La prise en main est simple et le logiciel efficace.
- **Adobe Spark**, à la base une application uniquement disponible sous iOS (c'est-à-dire pour iPhone ou iPad) mais depuis peu également un site. Adobe Spark Vidéo permet de créer des petites vidéos avec une facilité déconcertante. L'interface fonctionne un peu comme Powerpoint : on peut y ajouter du texte, des images ou des petites icônes puis, par-dessus, enregistrer sa propre voix. La suite Adobe Spark met également à disposition l'outil « Post » pour créer des posters et « Page » pour créer des présentations type journal. <https://spark.adobe.com/> et/ou sur l'App Store !

Exerciseurs / quiz

- **Learning Apps**, un site pour créer des activités interactives et ludiques (insertion d'images, de sons voire de vidéos possible). Le site est en allemand à la base mais tout est traduit dans différentes langues. Très simple d'utilisation. Évidemment gratuit mais il faut créer un compte. <https://learningapps.org/>
- **Kahoot** et **Quizizz**, deux outils pour créer des jeux de quiz en ligne. Pour une utilisation optimale, il faut disposer d'un ordinateur connecté à Internet (qui permet de projeter les questions) et de tablettes et/ou smartphones (pour répondre aux questions). Kahoot est encore en anglais alors que Quizizz parle déjà français. Les deux outils créent sans conteste une certaine émulation en classe ! <https://quizizz.com/login> (accès prof) et <https://quizizz.com/join/> (accès élèves) ; <https://getkahoot.com/> (accès prof) et <https://kahoot.it/> (accès élèves).
- **Quizzyourself**, un site lillois de quiz, QCM ou sondage. Simple d'utilisation et intéressant. Gratuit et en français donc. <https://quizzyourself.com/>
- **Edpuzzle**, un site et une application disponible sur iOS et Android, qui permet de faire des quiz vidéo. En d'autres termes, on peut imaginer une activité de compréhension orale à partir d'une vidéo dans laquelle on insérerait des questions. <https://edpuzzle.com/> et sur l'App Store et le Play Store.
- **Google Forms**, l'outil de Google pour créer facilement des formulaires <https://www.google.fr/intl/fr/forms/about/>

- Les formulaires de l'ENT académique.

Outils de travail collaboratif

- Padlet, un mur virtuel multimédia avec des usages pédagogiques multiples, dont le travail collaboratif. Padlet est gratuit, facile d'utilisation et paramétrable de différentes façons (droits d'écriture...). <https://fr.padlet.com/>
- Mindodo, élaboration de cartes mentales ou heuristiques, de schémas etc. Possibilité de travailler à plusieurs sur une même carte. Mindomo est multiplateforme (site et applications). <https://www.mindomo.com/fr/>

Autres

- **QR codes / Unitag** (générateur de QR codes) : les QR codes ont de nombreux usages pédagogiques possibles mais il faut disposer d'un smartphone ou d'une tablette pour les déchiffrer. Unitag est un générateur de QR codes relativement simple et efficace, sans connexion nécessaire. Possibilité d'ajouter un lien URL, du texte, des coordonnées GPS etc. <https://www.unitag.io/fr/qrcode>
- **Tagul**, en anglais mais gratuit avec une possibilité de connexion via Google +. Ce site permet de créer des nuages de mots et offre plusieurs possibilités de mise en forme intéressantes. <https://tagul.com/>
- **Storyboardthat**, un outil en ligne pour créer des « storyboards » ou créer des bandes dessinées en ligne. Gratuit mais limité (il faut payer pour accéder à toutes les options). <http://www.storyboardthat.com/>
- **Madmagz**, un outil en ligne pour créer des magazines (sous forme de livre). Disponible en version gratuite mais il faut payer pour accéder à toutes les options. Possibilité d'intégrer Madmagz à l'ENT académique. <https://madmagz.com/fr>